



新手入門

SCRATCH

Version 1.4



<http://scratch.mit.edu>

1

開始囉！



拉出一個『移動』命令到程式區



點擊『移動』命令就可以讓貓咪移動

2

加上聲音

先點擊
這裡

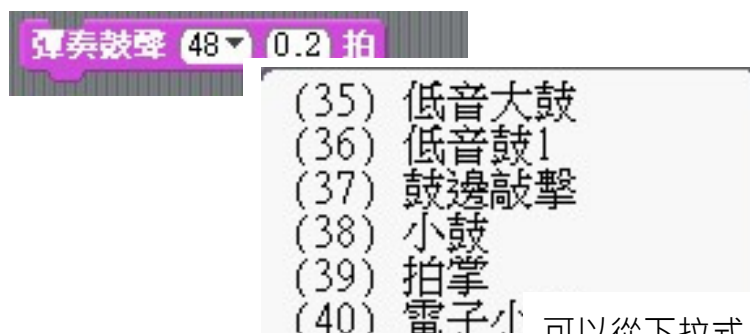


拉出一個『彈奏鼓聲』命令，固定在『移動』命令下方



點擊命令，聽聽看有什麼聲音

如果沒有聲音，請檢查並打開你的電腦音量



可以從下拉式目錄選取不同的鼓聲 (音效)

3

跳舞吧！



增加另外一個『**移動**』命令，點擊命令的數字區域，加入一個減號。



點擊任何一個命令方塊，執行整疊命令



增加一個『**彈奏鼓聲**』命令，從下拉式表單選擇一個音效。點擊命令方塊就可以開始執行。

4 一次又一次



拉出一個『**重複執行**』命令，放在整疊命令方塊的最上面。
你要將『**重複執行**』命令包住所有的命令方塊。

想要拖動整疊的命令方塊，請點選最上面的命令方塊



點擊就可以執行程式

想執行整疊的命令，你只要
點擊其中任何一個命令

想停止執行，請點擊舞台螢幕
上方的停止符號按鈕



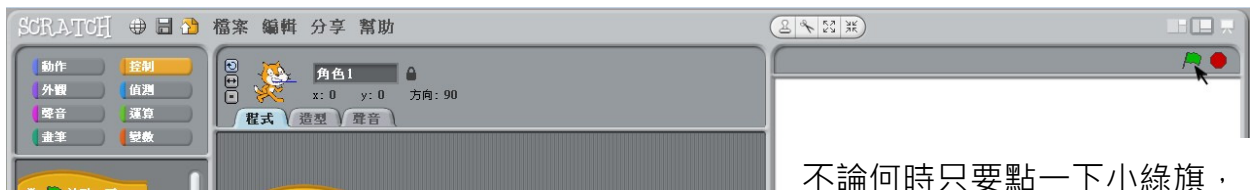
5

小綠旗



拖拉一個

命令方塊，放在整疊命令的最上面



不論何時只要點一下小綠旗，
程式就會開始執行。

想停止程式，請點擊紅色停止
按鈕。

6

改變顏色

讓我們試試不一樣的變化...



拖出一個『特效增加』命令



請點擊這個命令，看看發生什麼事

7

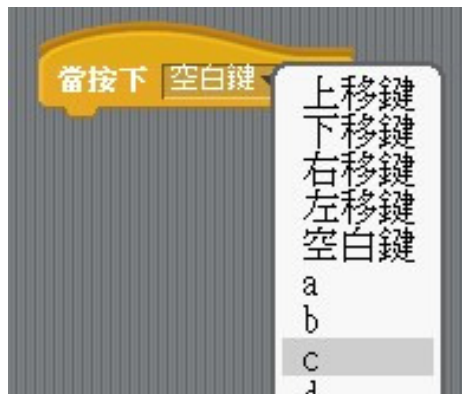
使用按鍵



放置一個



現在請按下鍵盤上面的空白鍵



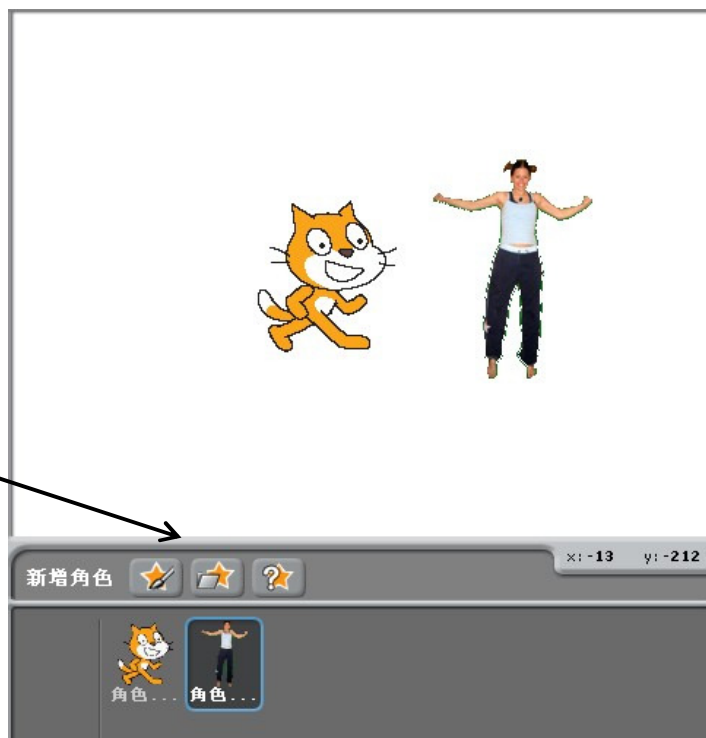
你可以從下拉式選單挑選不同的按鍵。

8

增加一個角色

在 Scratch 中每一個物件都稱為角色

想增加一個角色，可以按下這裡的其中一個按鈕。



新角色的按鈕



自己畫出你的角色




從檔案中選擇一個新角色



電腦自動挑選一個驚喜的角色



試試增加一個新角色，點擊  選擇名稱為『People』的檔案夾，點選『jodi1』

9

開始探險囉！

你可以教角色做一些事情。

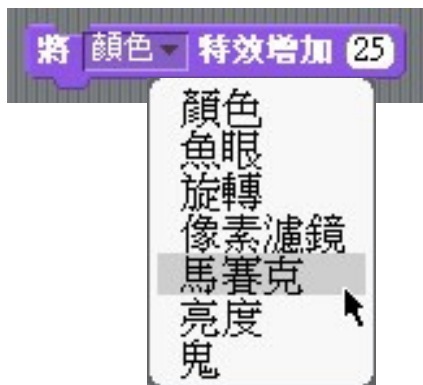
跟著下面的指引練習，或是自己試試看其他的效果



說話的圖形

點選『外觀』命令面版，拖出一個『說』命令方塊

點擊『說』命令方塊的文字，更改為你想說的話。



影像效果

利用下拉式選單可以選擇不同的效果

點擊命令方塊，看看有什麼變化

想清除效果，請點擊舞台上方的紅色停止按鈕



10

更多的探險



增加聲音

點擊『聲音』分頁標籤

按『錄音』錄下你的聲音

或是按『匯入』輸入一個聲音檔案 (MP3, AIF 或 WAV 格式)

接著選擇『程式』分頁標籤，拉出『播放聲音』命令方塊

從下拉式目錄選擇你的聲音檔案名稱

動畫

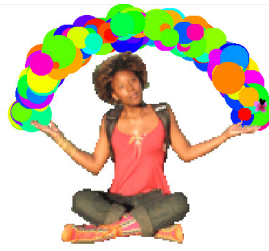
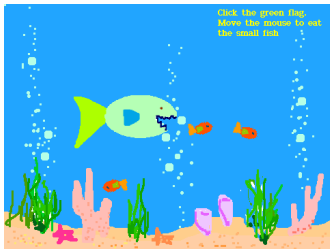
切換顯示角色不同的造型，就能讓你的角色動起來。

想要新增一個造型，請選擇『造型』分頁標籤

然後點擊『匯入』，選擇角色的第二種造型（例如在資料夾 People 的『jodi2』）

接著請點擊『程式』分頁標籤，像左圖一樣拉出命令方塊，讓你的主角不斷變換造型。

你可以用 Scratch 創作出許多不同種類的專案計畫！



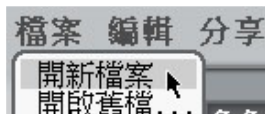
想看看有哪些專題計畫的範例，在『檔案』工具列中選擇『開啟舊檔』

接著點擊『範例』按鈕，從各個資料夾中選擇專題計畫檔案

你可以從裡開始製作專題計畫：拍張你的照片，或是使用你最喜愛的角色，還是以你的名字做成動畫。



創意...



當你有了好點子，可以從『檔案』工具列中選擇『開新檔案』，開始你的新專案計畫。



分享

點擊工具列的『分享』，就可以將你的專案計畫上傳到 Scratch 網站：

<http://scratch.mit.edu>

你可以從 Scratch 網站學到更多！



Scratch 是一種新的程式語言，讓你很簡單地開發互動式的故事、遊戲及動畫—還可以在網站與其他人分享你的創作。

Scratch 是由 MIT Media Lab (<http://llk.media.mit.edu>) 的 Lifelong Kindergarten research group 所開發。我們所開發的新技術以類似積木及幼兒塗鴉的精髓，拓展了人們可以設計、開創及學習的範圍。

Scratch 的開發研究經費是由下列單位所支援：National Science Foundation, Microsoft, Intel Foundation, Nokia, and the MIT Media Lab research consortia.

這個手冊及其他 Scratch 文件是由 Natalie Rusk 及 Scratch 研發小組的成員所編寫。

特別感謝 Kate Nazemi and Lauren Bessen 為這些文件所做的設計也感謝全世界翻譯 Scratch 人員的貢獻。



Supported by NSF Grant No. 0325828. Any opinions, findings, and conclusions or recommendations expressed on this site are those of the authors and do not necessarily reflect the views of the National

